

**HOLLYWOOD POKER**

CBM 64/128

AMIGA SCREENS

HOLLYWOOD POKER

Actual Digitized Photos!

A K K A

PLAYERS

CODE BY MIKE BROWN  
GRAPHICS BY JABBA SEVERN

5 013728 001407

**COMING SOON**

**DENIZEN**

OENIZEN is the ultimate combat experience!!!

OENIZEN features hoards of rampaging, hostile alien life forms and mutations, amazingly detailed backdrops and fantastic gameplay.

CLEAN UP SERVICE

'Those wacky pair of cleaners, Boban and Otto are back again to create havoc on your Commodore. Great graphics and sound.' ZZAP 64 80%

JOE BLAUE  
'Definitely one for the collection.' ZZAP SILVER MEDAL 92%

TOAD FORCE  
'The game is extremely well presented. Toad Force proves to be highly satisfying.' ZZAP 64 83%

NOW AVAILABLE

Available from your local stockist or direct from Players Software

JOE BLAUE  
ENEMY PAULING  
MEN 01 KNEE 01  
T MINDS 00 00  
0002100

JOE BLAUE  
ENEMY PAULING  
MEN 01 KNEE 01  
T MINDS 00 00  
0002100

JOE BLAUE  
ENEMY PAULING  
MEN 01 KNEE 01  
T MINDS 00 00  
0002100

## HOLLYWOOD POKER

### LOADING INSTRUCTIONS

Hold down SHIFT and tap RUN/STOP.

You have the option to play against one of 4 gorgeous girls. To choose press keys 1-4 at the start of each game.

The game is played with a normal pack of 52 cards. Each player is given £100 at the start of the game, and is dealt 5 cards. You must try to achieve the highest hand. The strength of each hand is listed below.

- 1) A PAIR: 2 cards of the same face value, e.g. 2 JACKS.
- 2) TWO PAIRS: e.g. 2 FOURS and 2 QUEENS.
- 3) THREE OF A KIND: 3 cards with the same face value, e.g. 3 FIVES.
- 4) A STRAIGHT: 5 cards of any suite which follow each other, e.g. EIGHT,NINE, TEN, JACK, QUEEN.
- 5) A FLUSH: 5 cards of the same suite, e.g. ACE, FOUR, FIVE, TEN, KING of CLUBS.
- 6) A FULL HOUSE: A PAIR and THREE OF A KIND.
- 7) FOUR OF A KIND: 4 cards of the same face value, e.g. 4 TENS.
- 8) A STRAIGHT FLUSH: the same as a FLUSH but the cards must follow, e.g. THREE, FOUR, FIVE, SIX, SEVEN of HEARTS.

The computer will display your cards, and money at the bottom of the screen. You must decide on the strength of your hand, and remove the cards you don't need by using the joystick (Left, Right and Fire). For your new cards push the joystick forward and press fire. Your opposite number will then reveal how many cards she has taken. The betting can now continue. If however you don't want to risk any money then you can stay in the game without further risks. After the second Call the cards will be displayed to determine the winner. If your opponent loses her first £100 she must take off one article of clothing, each girl has four pieces of clothing to loose.

## DEUTSCH

### LADEANWEISUNGEN

SHIFT herunterhalten, und kurz RUN/STOP drücken.

Sie können gegen eines von vier hinreißenden Mädchen zu spielen. Die Auswahl erfolgt durch Drucken der Tasten 1 — 4 zu Beginn jedes Spiels.

Das Spiel wird mit einem normalen Kartenspiel von 52 Karten gespielt. Jeder Spieler erhält zu Spielbeginn L 100 und 5 Karten. Sie müssen versuchen, das beste Blatt zu erhalten. Der Wert jedes Blatts ist unten aufgeführt.

1. ZWILLING: 2 Karten mit dem gleichen Nennwert, z.B. 2 BUBEN
2. ZWEI ZWILLINGE: z.B. 2 VIERER und 2 DAMEN
3. DRILLING: 3 Karten mit dem gleichen Nennwert, z.B. 3 FONFER
4. STRASSE: 5 Karten einer Farbe, die aufeinander folgen, z.B. ACHT, NEUN, ZEHN, BUBE, DAME
5. FLUSH: 5 Karten der gleichen Farbe, z.B. AS, VIER, FONF, ZEHN, KREUZ-KÖNIG
6. FULL HOUSE: Ein ZWILLING und ein DRILLING
7. VIERLING: 4 Karten mit dem gleichen Nennwert, z.B. 4 ZEHNER
8. FLUSH-STRASSE: das gleiche wie FLUSH, die Karten müssen jedoch aufeinander folgen, z.B. DREI, VIER, FONF, SECHS, HERZSIEBEN

Der Computer zeigt Ihre Karten und Ihr Geld unten am Bildschirm an. Sie müssen über den Wert Ihres Blattes entscheiden und mit dem Joystick (links, rechts und Fire) die Karten entfernen, die Sie nich benötigen. Für Ihre neuen Karten schieben Sie den Joystick nach vorn und drücken auf Fire. Ihre Gegenspielerin wird dann bekanntgeben, wieviele Karten sie genommen hat. Das Wetten kann nun weitergehen. Wenn Sie jedoch kein Geld riskieren wollen, können Sie ohne weiters Risiken im Spiel bleiben. Nach der zweiten Ansage werden die Karten aufgedeckt, um den Gewinner zu bestimmen. Wenn Ihre Gegenspielerin ihre ersten L 100 varliert, muß sie ein Kleidungsstück ablegen, jedes Mädchen hat vier Kleidungsstücke zu verlieren.

## ITALIANO

### ISTRUZIONI PER IL CARICAMENTO

Premere SHIFT e toccare RUN/STOP.

Potrete giocare contro una di 4 bellissime ragazze. Per scegliere il vostro avversario dovete schiacciare un tasto dall'1 al 4 all'inizio di ogni partita.

Il gioco viene giocato con un mazzo normale da 52 carte. Ad ogni giocatore vengono date 100 sterline all'inizio del gioco, e 3 carte. Dovrete cercare di ottenere il punteggio massimo per mano. I diversi punteggi vengono elencati qui di seguito.

- 1) COPPIA: 2 carte con lo stesso punteggio, per es. 2 FANTI.
- 2) DOPPIA COPPIA: per es. 2 OUATTRO e 2 REGINE.
- 3) TRIS: 3 carte con lo stesso punteggio, per es. 3 CINOUE.
- 4) SCALA MINIMA: Cinque carte di qualsiasi seme ohe sono in scala, per es. OTTO, NOVE, DIECI, FANTE, REGINA.
- 5) SCALA: Cinque carte dello stesso seme in scala, per es. ASSO, OUATTRO, CINOUE, DIECI, RE DI FIORI.
- 6) FULL: Una COPPIA ed un TRIS.
- 7) POKER: Quattro carte uguali, per es. 4 DIECI.
- 8) SCALA MASSIMA: Come la SCALA, ma le carte devono essere in sequenza, per es. TRE, OUATTRO, CINOUE, SEI, SETTE DI CUORI.

Il computer farà apparire le vostre carte, ed il denaro rimastovi, sullo schermo in basso. Dovrete decidere il valore della vostra mano, ed eliminare le carte che non vi servono, usando il joystick (Sinistra, destra e fire). Per ottenere delle nuove carte, schiacciare il joystick in avanti e schiacciare fire. Il vostro avversario rivelerà allora quante carte ha preso. Il gioco potrà così continuare. Ma, se non volete rischiare altro denaro, potrete restare nel gioco senza puntare. Dopo la seconda chiamata le carte appariranno sullo schermo per decidere chi ha vinto. Nel caso il vostro avversario perda le sue 100 sterline, dovrà levarsi un capo di vestiario. Ogni ragazza ha quattro capi di vestiario da levare.

## SWEISH INLEONING

### SHIFT, RUN/STOP.

Du har möjligheten att spela mot en av 4 tjusiga flickor. För att välja trycker du tangenterna 1 - 4 i början av varje spel.

Spelet spelas med normal kortlek (52 kort). Varje spelare får £100 i början av spelet, och 5 kort var delas ut. Du måste försöka få de bästa korten. Varje hands värde anges nedan. 1) ETT PAR: 2 kort med samma nominella värde, t.ex. 2 knektar.

**PLAYERS - Mercury House, Calleva Park,  
Aldermaston, Berks. RG7 4QW.**

2) TVÅ PAR: t.ex. två fyror och två damer.

3) TRE LIKA: 3 kort med samma nominella värde, t.ex. 3 femmor.

4) STRAIGHT: 5 kort i följd, t.ex. åtta, nia, tia, knekt, dam.

5) FLUSH: 5 kort i samma färg, t.ex. ess, fyra, femma, tia, kung i klöver.

6) FULLT HUS: ett par och tre lika.

7) FYRA LIKA: 4 kort med samma nominella värde, t.ex. 4 tior.

8) STRAIGHT FLUSH: detsamma som FLUSH men korten måste vara i följd, t.ex. trea, fyra, femma, sexa, sjua i hjärter. Dina kort och pengar syns nederst på datorskärmen. Du måste bestämma din hands totala värde och kassera de kort du inte behöver genom att föra joystick åt vanster eller höger

och fyra av. Dina nya kort får du genom att föra joystick framåt och trycka avfyrningsknappen.

Din motspelare visar då hur många kort hon har tagit. Vadshällningen kan nu fortsätta. Men om du inte vill sätta dina pengar på spel, kan du fortsätta utan att ta några flera risker.

Efter andra budet syns korten på skärmen och avgör vem som har vunnit. Om din motspelare förlorar sina första £100 måste hon ta av sig ett klädesplagg. Varje flicka har fyra klädesplagg att förlora.